



# ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ  
[www.cslab.ece.ntua.gr](http://www.cslab.ece.ntua.gr)

## ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΑΚ. ΈΤΟΣ 2019-2020, 8ο ΕΞΑΜΗΝΟ ΗΜ&ΜΥ

<b>ΔΙΔΑΣΚΟΝΤΕΣ</b>	: Νεκτάριος Κοζύρης, Καθηγητής ΕΜΠ <a href="mailto:nkoziris@cslab.ece.ntua.gr">nkoziris@cslab.ece.ntua.gr</a> (Π. Κτίρια ΗΜΜΥ, Γρ. 21.7, 210-7721531) Διονύσιος Πνευματικάτος, Καθηγητής ΕΜΠ <a href="mailto:pnevmati@cslab.ece.ntua.gr">pnevmati@cslab.ece.ntua.gr</a> (Π. Κτίρια ΗΜΜΥ, Γρ. 21.10, 210-7723867)
<b>ΒΟΗΘΟΙ</b>	: Δρ. Κ. Νίκας, Δρ. Β. Καρακώστας, ΥΔ Δ. Σιακαβάρας (Γραφείο 21.34B, 210-7724159)
<b>ΩΡΕΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ</b>	: Τρίτη 15:15:-18:00, Νέα κτίρια ΑΜΦ1 (18:15-19:00 ώρα εργαστηρίου/σεμιναρίου)
<b>ΒΙΒΛΙΟ</b>	: Computer Architecture: A Quantitative Approach, 4th Edition, John Hennessy and David Patterson), Morgan Kaufmann Publishers (μετάφραση, εκδόσεις Τζιόλα, 2011)
<b>ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ</b>	: <a href="http://www.cslab.ece.ntua.gr/courses/advcomparch">http://www.cslab.ece.ntua.gr/courses/advcomparch</a>
<b>ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ</b>	
<b>ΔΙΑΛΕΞΕΩΝ</b>	: <a href="http://www.cslab.ece.ntua.gr/courses/advcomparch/notes.go">http://www.cslab.ece.ntua.gr/courses/advcomparch/notes.go</a>
<b>MAILING LIST</b>	: <a href="mailto:advcomparch@lists.cslab.ece.ntua.gr">advcomparch@lists.cslab.ece.ntua.gr</a> (οδηγίες εγγραφής στην ιστοσελίδα του μαθήματος)

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

Αρχιτεκτονικές αγωγού πολλαπλών βαθμίδων μεταβλητής καθυστέρησης (multistage pipeline with variable latency), υπερβαθμωτές αρχιτεκτονικές αγωγού (superscalar pipelines), ΟοΟ εκτέλεση, πρόβλεψη διακλάδωσης (branch prediction), υποθετική εκτέλεση εντολών (speculative execution), δυναμική δρομολόγηση εντολών, παραλληλισμός σε επίπεδο εντολών γλώσσας μηχανής (ILP), πολυνηματικές αρχιτεκτονικές, πολυεπεξεργαστικά συστήματα, πρωτόκολλα συνέπειας και συνάφειας μνήμης, σχήματα συγχρονισμού παράλληλων νημάτων, δίκτυα διασύνδεσης. Παραδείγματα σύγχρονων επεξεργαστών.

### ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

1. Εισαγωγή
  - Επισκόπηση αρχιτεκτονικής αγωγού 5 βαθμίδων
  - Προβλήματα ροής σε αγωγούς
    - i. Εξαρτήσεις δεδομένων (data hazards)
    - ii. Εξαρτήσεις ελέγχου (control hazards)
  - Επέκταση αρχιτεκτονικής αγωγού για υποστήριξη λειτουργιών πολλαπλών κύκλων
2. Υπερβαθμωτές αρχιτεκτονικές αγωγού (superscalar architectures)
  - Τι είναι υπερβαθμωτές αρχιτεκτονικές αγωγού (κίνητρο σχεδίασης)
  - Περιγραφή υλοποίησης αρχιτεκτονικών αγωγού εκτέλεσης εντολών σε σειρά (in-order pipelines)
3. Δυναμική δρομολόγηση εντολών
  - Τι είναι δυναμική δρομολόγηση εντολών και ποια τα πιθανά προβλήματα
  - Αλγόριθμος Tomasulo - Παραδείγματα (out-of-order ολοκλήρωση εντολών)

- Explicit register renaming

#### 4. Υποθετική εκτέλεση εντολών

- Προβλήματα της out-of-order ολοκλήρωσης εντολών
- Επέκταση αλγορίθμου Tomasulo με χρήση Reorder Buffer για in-order ολοκλήρωση εντολών-παράδειγμα
- Επέκταση υπερβαθμωτών αρχιτεκτονικών αγωγού για out-of-order εκτέλεση εντολών
- Αξιολόγηση μεθόδων βελτίωσης επίδοσης της αρχιτεκτονικής αγωγού

#### 5. Πρόβλεψη διακλάδωσης (branch prediction)

- Στατικές τεχνικές πρόβλεψης απόφασης
- Δυναμικές τεχνικές πρόβλεψης απόφασης
- Τεχνικές πρόβλεψης διεύθυνσης-στόχου

#### 6. Πολυνηματικές αρχιτεκτονικές αγωγού

- Περιορισμοί παραλληλισμού επιπέδου εντολών (instruction level parallelism) – Εκμετάλλευση παραλληλισμού σε επίπεδο νημάτων (thread level parallelism)
- Περιγραφή διαφορετικών προσεγγίσεων εκμετάλλευσης του TLP (coarse MT, fine MT, SMT)
- Ανάπτυξη πολυπύρηνων αρχιτεκτονικών – Παραδείγματα (Niagara, Cell, Opteron)

#### 7. Αρχιτεκτονικές SIMD και GPUs

- SIMD processors
- SIMD operations σε σύγχρονα ISAs
- GPUs

#### 8. Κύρια Μνήμη

- Εισαγωγή στη κύρια μνήμη
- Memory controllers
- Memory management

#### 9. Παράλληλες Αρχιτεκτονικές

- Πολυεπεξεργαστικά συστήματα
- Συνάφεια και συνέπεια μνήμης
- Πρωτόκολλα συνάφειας και συνέπειας μνήμης
- Σχήματα συγχρονισμού παράλληλων νημάτων
- Δίκτυα διασύνδεσης

### **ΑΣΚΗΣΕΙΣ**

Θα δοθούν σειρές ασκήσεων στο μάθημα. (χρήση branch predictors σε ένα κομμάτι κώδικα, ασκήσεις σε simulator π.χ. εκτέλεση κώδικα με διαφορετικές παραμέτρους (window size, superscalar width, branch predictors, in-order vs OoO), με διαφορετικές caches, simulation cmp/smt με παράμετρο τον αριθμό των threads). Υπάρχει επίσης η δυνατότητα εκπόνησης εξαμηνιαίας εργασίας.

### **ΣΧΗΜΑ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ**

Το άριστα στη γραπτή εξέταση είναι 10 μονάδες, ενώ οι σειρές ασκήσεων μετράνε 2 μονάδες. Ο τελικός βαθμός προκύπτει ως  $BΔ(1 + \frac{BA}{10})$ , όπου  $BΔ$  ο βαθμός του διαγωνίσματος και  $BA$  ο βαθμός των ασκήσεων.