

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΑΝΟΙΞΗ 2002

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΑΣΚΗΣΗ #2

Τ. Σελλής - Ν. Κοζύρης

Ημερ. Παράδοσης: 29/3/02

ΕΡΩΤΗΜΑ 1

Θεωρούμε την παράσταση ενός πολυωνύμου μιας μεταβλητής με τη βοήθεια συνδεδεμένης λίστας. Κάθε στοιχείο της λίστας αντιστοιχεί σε ένα όρο του πολυωνύμου και περιλαμβάνει τρία πεδία: συντελεστή (διάφορο του μηδενός), εκθέτη και δείκτη προς το επόμενο στοιχείο. Υποθέτουμε ότι η λίστα είναι διατεταγμένη κατά φθίνουσες τιμές του εκθέτη. Να γραφτούν δύο συναρτήσεις `AddPoly` και `MultPoly` (σε C, Pascal ή ψευδοκώδικα) οι οποίες να δέχονται ως παραμέτρους δύο πολυώνυμα με τη μορφή συνδεδεμένων λιστών και να δημιουργούν μια νέα λίστα η οποία αντιπροσωπεύει το άθροισμα και το γινόμενο των δύο πολυωνύμων αντίστοιχα

ΕΡΩΤΗΜΑ 2

Να υλοποιηθεί η συνάρτηση διάσχισης δυαδικού δέντρου `Inorder` χωρίς αναδρομική κλήση συναρτήσεων.

ΕΡΩΤΗΜΑ 1

Για τους όρους του πολυωνύμου προτείνεται η χρησιμοποίηση της ακόλουθης δομής:

```
typedef struct pterm{
    double coef; //συντελεστής
    unsigned int exp; //εκθέτης
    struct pterm* next; // δείκτης σε επόμενο όρο
} PolyTerm;
```

Παρακάτω δίνονται δυνατές υλοποιήσεις για τις συναρτήσεις AddPoly και MultPoly. Η AddPoly προσθέτει δύο πολυώνυμα polyA και polyB, και επιστρέφει δείκτη στο αποτέλεσμα, ενώ η MultPoly πολλαπλασιάζει δύο πολυώνυμα polyA και polyB και επιστρέφει τη διεύθυνση του γινομένου.

```
PolyTerm* AddPoly(PolyTerm* polyA, PolyTerm* polyB)
{
    PolyTerm* polyC=NULL;
    PolyTerm *tmpA, *tmpB, *endC;
    PolyTerm* res;
    int finished;

    tmpA=polyA; //tmpA: διατρέχει το πρώτο πολυώνυμο
    tmpB=polyB; //tmpB: διατρέχει το δεύτερο πολυώνυμο
    finished=(tmpA==NULL)&&(tmpB==NULL);

    while(!finished)
    {
        finished=1;
        res=(PolyTerm*)malloc(sizeof(PolyTerm)); // res: νέος όρος
        res->next=NULL; // κάθε νέος όρος εισάγεται στο τέλος
        //υπολογισμός συντελεστή και εκθέτη νέου όρου res
        if((tmpB==NULL) || ((tmpA!=NULL)&&(tmpB!=NULL)&&(tmpA->exp>tmpB->exp)))
        {
            res->exp=tmpA->exp;
            res->coef=tmpA->coef;
            tmpA=tmpA->next;
        }
        else if((tmpA==NULL) || ((tmpA!=NULL)&&(tmpB!=NULL)&&(tmpB->exp>tmpA-
>exp)))
        {
            res->exp=tmpB->exp;
            res->coef=tmpB->coef;
            tmpB=tmpB->next;
        }
        else if((tmpA!=NULL)&&(tmpB!=NULL)&&(tmpA->exp==tmpB->exp))
        {
            res->exp=tmpA->exp;
            res->coef=tmpA->coef+tmpB->coef;
            tmpA=tmpA->next;
            tmpB=tmpB->next;
        }

        // ενημέρωση λίστας
        // polyC: αποτέλεσμα (άθροισμα)
        // endC: δείκτης σε τελευταίο όρο αποτελέσματος
        if(res->coef!=0)
        {
            if(polyC==NULL)
                polyC=endC=res;
            else
            {
                endC->next=res;
                endC=res;
            }
        }
    }
}
```

```

        finished=(tmpA==NULL)&&(tmpB==NULL);
    }

    return polyC;
}

PolyTerm* MultPoly(PolyTerm* polyA, PolyTerm* polyB)
{
    PolyTerm *tmpA, *tmpB, *polyC, *startC, *endC, *res;

    tmpA=polyA; // tmpA: διατρέχει πρώτο πολυώνυμο
    polyC=NULL;

    while(tmpA!=NULL)
    {
        tmpB=polyB; // tmpB: διατρέχει δεύτερο πολυώνυμο
        startC=endC=NULL; //startC, endC: αρχή, τέλος μερικού
                           //αθροίσματος
        while(tmpB!=NULL)
        {
            res=(PolyTerm*)malloc(sizeof(PolyTerm));
            res->coef=tmpA->coef*tmpB->coef;
            res->exp=tmpA->exp+tmpB->exp;
            res->next=NULL;
            if(startC==NULL)
                startC=endC=res;
            else
            {
                endC->next=res;
                endC=res;
            }
            tmpB=tmpB->next;
        }
        // polyC: γινόμενο
        polyC=AddPoly(polyC, startC);
        tmpA=tmpA->next;
    }

    return polyC;
}

```

ΕΡΩΤΗΜΑ 2

Για τη διάσχιση του δυαδικού δέντρου χωρίς αναδρομική κλίση συναρτήσεων θα χρησιμοποιήσουμε τη δομή της στοίβας. Θεωρούμε γνωστές τις συναρτήσεις εισαγωγής (push) και εξαγωγής (pop) στη στοίβα και ελέγχου αν η στοίβα έχει ακόμα στοιχεία (nonempty). Μια ενδεικτική ενδοδιατεταγμένη διάσχιση υλοποιείται με τη συνάρτηση που δίνεται στη συνέχεια:

```

void InOrder(treenode *root)
{
    treenode *h;
    stack *p;

    h=root;
    do{
        while(h!=0){push(p,h);h=h->left;}
        do{pop(p,h);visit(h);}while(h->right==0);
        h=h->right;
    }while(nonempty(p));
}

```